

**INTERNATIONALE  
RICHTLINIE ZUR EINLÖSUNG VON LEARNING UNITS**

1.1 Für die Einlösung von Learning Units in Schulungsleistungen gelten die folgenden Einlösungsquoten:

|   |                |  |
|---|----------------|--|
| 1 | Learning Unit  | 1 Tag Standard Schulung im Trainingscenter von MicroStrategy pro Person  |
| 1 | Learning Unit  | 2 Stunden kundenspezifische Anpassung des Kursmaterials oder sonstige Schulungsleistungen mit Ausnahme von Trainings                   |
| 2 | Learning Units | 1 Tag Training vor Ort in Indien für bis zu 15 Personen  |
| 4 | Learning Units | 1 Tag Training vor Ort für bis zu 5 Personen   |
| 1 | Learning Units | Bis zu 5 zusätzliche Personen pro Tag in einer beliebigen vor Ort-Schulung   |
| 6 | Learning Units | 1 Tag Fernstudium für bis zu 24 gleichzeitige Benutzer über LiveMeeting (siehe Ziffer 1.1 (a) zu dieser Leistung)                      |
| 8 | Learning Units | 1 Tag Train-the-Trainer-Schulung für bis zu 8 Kursleiter   |
| 8 | Learning Units | Erstellung von kundenspezifisch angepasstem Kursmaterial zur Weiternutzung pro Schulungstag (siehe Ziffer 1.1. (b) zu dieser Leistung) |

**(a) FERNSTUDIUM ZUSATZBESTIMMUNGEN**

Der Lizenznehmer ist für die Bereitstellung der Telefonkonferenzschaltung selbst verantwortlich. Bei Bedarf stellt MicroStrategy dem Lizenznehmer für zusätzliche 4 Learning Units pro Tag eine Telefonkonferenzverbindung für internationale Anrufer bereit. MicroStrategy wird alle Schulungshandbücher nur an eine Adresse des Lizenznehmers senden. Der Lizenznehmer übernimmt die Verteilung der Schulungshandbücher an die Teilnehmer.

**(b) ZUSATZBESTIMMUNGEN FÜR DIE ERSTELLUNG VON KURSMATERIAL ZUR WEITERNUTZUNG**

Vorbehaltlich der Zahlung aller Preise, erteilt MicroStrategy dem Lizenznehmer eine nicht übertragbare Lizenz für die Nutzung des kundenspezifisch angepassten Kursmaterials. Weitere Voraussetzungen sind, dass zumindest ein Kursleiter des Lizenznehmers die Train-the-Trainer-Schulung absolviert hat und MicroStrategy die kundenspezifische Aufbereitung des Kursmaterials abgeschlossen hat. Das Nutzungsrecht umfasst ausschließlich die Verwendung zum Zweck der Schulung der Named User in der Anwendung der Produkte von MicroStrategy. Der Lizenznehmer ist berechtigt, pro zu schulendem Named User eine Kopie des Kursmaterials auszudrucken und auszuhändigen. Der Lizenznehmer ist für die Pflege und Aktualisierung des kundenspezifisch aufbereiteten Kursmaterials selbst verantwortlich; für MicroStrategy besteht keine Verpflichtung zur Aktualisierung oder Anpassung des Kursmaterials. Bei jeglichem Kursmaterial handelt es sich um abgeleitete Werke von MicroStrategy sowie um Vertrauliche Information von MicroStrategy; sämtliche geistigen Eigentumsrechte an diesen Werken verbleiben bei MicroStrategy. Mit dem Begriff „*kundenspezifisch angepasstes Kursmaterial*“ sind elektronische Versionen im Format Microsoft Word und Microsoft PowerPoint-Dateien von kundenspezifisch von MicroStrategy angepasstem Kursmaterial gemeint, welches insbesondere von Kursleitern des Lizenznehmers in Schulungen verwendet werden können.

1.2 Für die Einlösung von Learning Units in die Lizenzierung von Online-Kursmaterial gelten folgenden Einlösungsquoten: Im Sinne dieser Klausel bedeutet „Endbenutzer“ eine namentlich genannte Person die im Zuge von internen Geschäftszwecken des Lizenznehmers - mit Ausnahme von Entwicklungs- Trainings oder sonstigen nicht geschäftlichen Zwecken - auf von MicroStrategy Produkten generierte Reports zugreift.

|     |                |  |
|-----|----------------|--|
| 20  | Learning Units | lizenziertes Online-Kursmaterial bis zu 100 Endbenutzer                      |
| 50  | Learning Units | lizenziertes Online-Kursmaterial bis zu 250 Endbenutzer                      |
| 100 | Learning Units | lizenziertes Online-Kursmaterial bis zu 500 Endbenutzer                      |
| 150 | Learning Units | lizenziertes Online-Kursmaterial bis zu 1.000 Endbenutzer                    |
| 300 | Learning Units | lizenziertes Online-Kursmaterial für eine unbegrenzte Menge von Endbenutzern |

## **ONLINE-KURSMATERIAL BESTIMMUNGEN**

Vorbehaltlich der Zahlung aller Preise, erteilt MicroStrategy dem Lizenznehmer eine nicht übertragbare Lizenz für die Nutzung des Online-Kursmaterials. Das Nutzungsrecht umfasst ausschließlich die Verwendung zum Zweck der Schulung von Endbenutzern in der Anwendung der Produkte von MicroStrategy. Der Lizenznehmer ist nur berechtigt, das Online-Kursmaterial für die Schulung von der Anzahl von Endbenutzern zu verwenden, für die er gemäß der oben aufgeführten Einlösungstabelle durch Einlösung von LUs berechtigt ist. Der Lizenznehmer erkennt an, dass ein Endbenutzer durch einen neuen ersetzt werden kann, wenn der ursprüngliche Endbenutzer keinen Zugriff mehr auf von MicroStrategy Produkten generierte Reports hat. Für die Erbringung der Dienstleistung gewährt der Lizenznehmer MicroStrategy Zugriff auf das Netzwerk des Lizenznehmers mit MicroStrategy eigenen Computern. Bei kundenspezifisch angepasstem lizenziertem On-line Kursmaterial handelt es sich um Abgeleitete Werke von MicroStrategy und Vertrauliche Information von MicroStrategy; sämtliche Rechte am geistigen Eigentum an diesen Werken verbleiben bei MicroStrategy. Mit „Online-Kursmaterial“ im Sinne dieser Richtlinie sind Inhalts- und Simulationsdateien auf der Grundlage von Online-Web-Schulungen der MicroStrategy gemeint, die von MicroStrategy unter Zuhilfenahme von Entwicklungstools Dritter für die Bedürfnisse des Lizenznehmers angepasst wurden.

### **1.3 AMP(ADOPTION MANAGEMENT PROGRAMM) -BESTIMMUNGEN**

#### **(a) BRONZE AMP**

Der Erwerb des Programms "Bronze AMP" berechtigt zu folgender Leistung: (i) Einlösung von Learning Units für bis zu 250 Endbenutzer für lizenziertes Online-Kursmaterial (siehe hierzu auch Ziffer 1.2), (ii) Learning Units dürfen für jegliche Endbenutzer-Schulungsleistungen (mit Ausnahme von Online-Kursmaterial und individuell erstelltem Kursmaterial zur Weiternutzung) zu einer Einlösungsquote von vier (4) Learning Units pro Tag oder während der Laufzeit von zwölf (12) Monaten beginnend ab Rechnungsdatum für diesen AMP Kauf (die "AMP Laufzeit") eingelöst werden und (iii) maximal 20 Endbenutzer können an einen entsprechenden Schulung teilnehmen.

#### **(b) SILBER AMP**

Der Erwerb des Programms "Silber AMP" berechtigt zu folgender Leistung: (i) Einlösung von Learning Units für bis zu 500 Endbenutzer für lizenziertes Online-Kursmaterial (siehe hierzu auch Ziffer 1.2), (ii) Learning Units dürfen für jegliche Endbenutzer-Schulungsleistungen (mit Ausnahme von Online-Kursmaterial und individuell erstelltem Kursmaterial zur Weiternutzung) zu einer Einlösungsquote von vier (4) Learning Units pro Tag für bis zu 20 Endbenutzer pro Gruppe während der AMP Laufzeit eingelöst werden und (iii) maximal 20 Endbenutzer können an einen entsprechenden Schulung teilnehmen.

#### **(c) GOLD AMP**

Der Erwerb des Programms "Gold AMP" berechtigt zu folgender Leistung: (i) Einlösung von Learning Units für bis zu 1,000 Endbenutzern für lizenziertes Online-Kursmaterial (siehe auch Ziffer 1.2), (ii) Learning Units dürfen für jegliche Schulungsleistungen (mit Ausnahme von Online-Kursmaterial und von individuell erstelltem Kursmaterial zur Weiternutzung) zu einer Einlösungsquote von vier (4) Learning Units pro Tag für bis zu 20 Endbenutzer pro Gruppe während der AMP Laufzeit eingelöst werden und (iii) maximal 20 Endbenutzer können an einen entsprechenden Schulung teilnehmen.

#### **(d) AMP ADD-ON BESTIMMUNGEN**

Zusätzlich zum Erwerb eines Bronze, Silber, oder Gold AMP können während der AMP Laufzeit zusätzliche Learning Units, entsprechend den Bedingungen des jeweils gewählten AMP Programms gekauft und eingelöst werden. AMP ADD-Ons können nur während der Laufzeit eines o.g. AMP Programms erworben werden und können unabhängig von der Laufzeit des gewählten AMP Programms während einer Laufzeit von 12 Monaten ab Rechnungsdatum eingelöst werden. AMP ADD-ON Learning Units dürfen nicht eingelöst werden, um die Anzahl der Endbenutzer des lizenzierten Online-Kursmaterial für jegliche Bronze oder Silber AMP Kauf zu erhöhen. Serwohl aber können AMP ADD-ON Learning Units dafür eingelöst werden, um die Anzahl der Endbenutzer von lizenziertem Online-Kursmaterial (siehe Ziffer 1.2) im Gold AMP Programm auf unbegrenzte Anzahl von Endbenutzern zu erhöhen.